

StormC

Pierre Philippe Launay

Copyright © ,CopyrightÂ©1996 Éditions A.D.F.I., Tous Droits Réservés

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> StormC		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Pierre Philippe Launay	August 19, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	StormC	1
1.1	Éditions A.D.F.I. La force créatrice en action.	1
1.2	Éditions A.D.F.I. La force créatrice en action.	1
1.3	Le StormC est la solution de l'avenir	2
1.4	Le Storm est un outil de développement complet	2
1.5	Le StormC en France	4

Chapter 1

StormC

1.1 Éditions A.D.F.I. La force créatrice en action.

DEMANDEZ LE CATALOGUE DE NOS DERNIÈRES CRÉATIONS

LE STORMC

Le StormC est le système avancé de développement C/C++ du futur de l'Amiga!.

Définition

Des avantages exemplaires.

Les outils

Le futur de l'Amiga en action.

Exemple graphique Le C++ en multitâche complet.

Copyright

Distributeur exclusif

1.2 Éditions A.D.F.I. La force créatrice en action.

DEMANDEZ LE CATALOGUE DE NOS DERNIÈRES CRÉATIONS

LE STORMC

Le StormC est le système avancé de développement C/C++ du futur de l'Amiga!.

Définition

Des avantages exemplaires.

Les outils

Le futur de l'Amiga en action.

Exemple graphique Le C++ en multitâche complet.
Copyright

Distributeur exclusif

1.3 Le StormC est la solution de l'avenir

StormC est un système intégré de développement qui comporte tous les outils de développement nécessaires à une conception efficace : éditeur, compilateur, outil de manipulation des liens, déboggeur et un Shell de démarrage (RUNSHELL) comportant de nombreuses caractéristiques exceptionnelles.

Le coeur de StormC est son gestionnaire visuel de projets qui gère chaque partie du projet, comme par exemple les sources, les entêtes (HEADERS), les bibliothèques (LIBRARIES), les documents et les objets binaires.

L'éditeur, très rapide, représente les mots clefs en couleurs et effectue une vérification syntaxique.

Le compilateur du StormC gère les sources en C Ansi et C++, et génère du code optimisé pour tous les processeurs de la famille 68xxx de Motorola (y compris les 68060 et 68881/882).

Le Shell de démarrage (RUNSHELL) est un puissant système d'exécution indépendante qui surveille l'application en cours d'exécution et l'empêche de provoquer un plantage du système. Il offre aussi le contrôle des ressources et il peut démarrer le déboggeur de sources durant l'exécution du programme !

1.4 Le Storm est un outil de développement complet

LES OUTILS

StormShell - Gestionnaire visuel de projets

- * Gestion de projets multiples
- * Projets hiérarchiques avec pliage de sections
- * Glisser & déposer (DRAG & DROP)
- * Reconnaissance automatique des types de fichiers (sources, entêtes (HEADERS), bibliothèques (LIBRARIES), documents, Hyper-texte AmigaGuide, binaires, ...)
- * Barre d'outils avec outils de suggestion (fonction d'aide)
- * Totalement configurable (plus de 50 requêtes d'options)
- * Utilisable avec GoldED

StormED - Editeur de sources rapide

- * Affichage de syntaxe en couleurs
 - * Structuration parfaite des sources
 - * Défaire/Refaire illimité
-

- * Recherche et remplacement rapide

StormC - Compilateur C/C++ très rapide

- * Compilateur 2 en 1 : C Ansi et C++ (norme AT&T 3.0)
- * Gestion des exceptions
- * Modèles
- * Compilateur en simple passe à haute vitesse
- * Génération de codes pour tous les Motorola 68xxx (y compris les 68060 et 68881/882)
- * Puissante substitution en ligne
- * Hautement compatible avec SAS/C, DICE, Aztec C, GCC
- * Entêtes (HEADERS) pré-compilées
- * Optimiseur à passes multiples

StormLink - Outil de manipulation des liens et d'optimisation

- * Liage très rapide
- * Liage économiseur de types
- * Génère du code ROM
- * Génération aisée de bibliothèques partagées (SHARED LIBRAIRIES)
- * Compatible avec les bibliothèques du SAS/C et de MaxonC
- * Pliage de code (optimisation lors du liage)
- * Liage des objets binaires

StormLibrarian - Bibliothécaire Storm

- * Création simple de bibliothèques de module
- * Génération aisée d'ensembles de bibliothèques

RunShell - Système remarquable d'exécution indépendante

- * Contrôle des ressources
- * Interruption contrôlée des programmes
- * Démarrage du débogueur à n'importe quel moment

StormDEBUG - Débogueur de niveau source

- * Réglages faciles des points d'arrêt
- * Fenêtres confortables d'inspection des variables, des structures, des classes, etc.
- * Fenêtre d'historique et de points d'arrêt
- * Création des types éditables

Fonctionnalités supplémentaires

- * Support complet de StormWIZARD (éditeur d'interface graphique optionnel)
- * Complètement localisé (allemand, anglais, français, italien)
- * Multi-tâche complet
- * Environnement personnalisable
- * Bibliothèques extensibles pour le C Ansi, le C++ et l'Amiga OS
- * Fichiers de définitions (INCLUDES) pour le système d'exploitation 3.1

LE MATÉRIEL NÉCESSAIRE

- * N'importe quel Amiga avec un disque dur
 - * L'Amiga OS 2.0 ou ultérieur
-

* 3 MO de RAM (quelques fonctions peuvent nécessiter au moins 6 MO)

StormC est compatible avec les cartes CyberGraphX.

1.5 Le StormC en France

DISTRIBUTEUR EXCLUSIF

Éditions A.D.F.I.
Résidence les cottages
83 rue André Theuriet
F-63000 Clermont Ferrand

Téléphone +33 04 73 93 77 31

Télécopieur +33 04 73 34 05 15
